

风之继承者存档修改器 V1.0



最初玩风之继承者，是被他的诗意的名字和新奇的设定吸引去的。我比较喜欢 Galgame 的剧情，其中的战棋游戏比起专门的战棋游戏差许多，但耗时间的能力一点也不弱。初玩时觉得和一般的战棋没什么区别，也没发现什么亮点，也就召唤不要钱但必须去劝说并且限制个数，死了可以复活。就战棋来说比起韦诺之战差远了。于是有了修改游戏存档的想法，打开存档一看，明文没加密没校验，太好修改了，就是弄清每个数的意义费了不小的力气。于是花了一星期时间编了这个修改器。结果在分析参数时，发现这个游戏的技能还是满多的，着实吓了我一跳。看来 ego 把战棋部分看的相当重。废话就说到这，下面说正事。

先打开文件，左边选要修改的精灵，在右边修改其参数。关于参数，精灵的等级没有直接的用处，或许与升级时其他参数的增加量有关，还不如直接去改血、蓝、护甲和支援。HP 当前和 AP 当前也没有意义，每局开始会自动长满。关于扩展技能。每个精灵或任务都有固有技能（黄色）和扩展技能（白色）。固有技能没法在存档里修改，扩展技能每人最多 6 个。物品是共有的，在本版中没有提供修改。技能的对应代码见 excel 文件。我只找了一部分，有一部分参数也没搞明白，欢迎高手补全。选中右下角的选框，可以修改未知参数。名称后面的数字是每行显示 144 字节时，参数所在的列数。

已知 **BUG**：打开文件对话框关闭后，主对话框还是灰的，倒是不影响使用，切换到别的窗口，再切换回来就好了。我在打开文件对话框关闭后，`ShowWindow`，`UpdateWindow`，`Invalidate`，`UpdateDialogControls` 都不能解决。倒是可以用 `ShowWindow` 先最小化在最大化解决。求高人指点问题所在。