

# 最终幻想 IX 完美攻略（Ver.1.0）

作者：[heimu](#)

## 剧场艇

一开始先不着急点燃中央的灯，在房间里可以找到一些物品（人物头上出现感叹号时调查就能发现物品，这些物品的取得率会影响你“财宝猎人”的等级），另外在右边还可以看到有关剧场艇的介绍。点着灯后，盗贼团的几名伙伴就会出现，刚寒暄了几句，便冲出一个带龙头面具的人。

**Boss 攻略：Baku**

**偷得物品：Potion, Wrist, Mage Masher**

这是一场很简单的战斗，你只要不断攻击便可胜利。我方队员中 Cinna 最弱，可以让他去偷东西。

值得注意的是在最终幻想 9 中，由于主角 Zidane 是盗贼出身，所以战斗时偷盗变得很重要，特别是游戏初期，甚至可以不用花钱买药。另外每种敌人都有一种很难偷的物品，一般情况下偷到的几率几乎为零。

打败面具人后发现竟然是盗贼团的首领 Baku，原来他是想考验一下 Zidane 等人。看着部下气喘吁吁的瘫倒在地上，Baku 得意的走到里屋开始与众人商讨绑架公主的计划。

支线剧情：

1. 最后 Zidane 回答 Baku 的问题时，如果你连续 64 次答错（即选第一项），盗贼团的女成员 Ruby 就会冲进来把 Zidane 骂一顿。

## Alexandria

在 Alexandria 城中，为了庆祝公主的 16 岁生日将会上演一出话剧。黑魔导师 Vivi 正是为看话剧从大老远赶来的。Vivi 穿过街道正好碰见几个贵族打扮的人要去看话剧，便急忙跑过去。来到广场上，先在路边的道具店里买一些药品以备不时之需。接着到广场中央把票递进去，怎么说是假票？！失望之余，得到了三张卡片作为补偿。

垂头丧气的 Vivi 独自在城里转，前面那个人怎么眼熟？细看原来是刚才撞 Vivi 的小老鼠 Puck。他居然主动邀请 Vivi 去看话剧，那就恭敬不如从命了。但他看话剧的方法却让人不敢恭维，Vivi 跟着 Puck 一路小跑来到钟塔，在钟塔里碰见了飞天猪 Moogles，它提供存盘和恢复（需要有 Tent）的服务。接着爬到房顶上，Vivi 好像有恐高症，几次险些跌下去，好在有惊无险，顺利来到皇宫。

表演刚刚开始，公主 Garnet 似乎很不开心的样子，骑士队长 Steiner 着急的干瞪眼。话剧终于开幕，依旧是老套的剧本，两方二话不说就开打。每个人的战斗技能都多了一项 SFX，没有任何攻击力只是为了烘托气氛。搞怪结束后，会有一个 Zidane 和 Blank 单挑的小游戏，只要按着屏幕提示快速按下相应的按键就可以。表演结束之后，会显示观众的满意度以及皇后是否满意，满意度越高拿到的钱越多。

支线剧情：

1. 在中心广场上可以玩一个跳绳的小游戏，跳到一定次数就可以得到相应的奖励。

跳绳次数	奖品
20	10 Gil
50	Cactuar 卡
100	Genji 卡
200	Alexandria 卡
300	Tiger Racket 卡
1000	King of the Jump Rope (关键物)

如果错过了跳绳也没关系，以后还有机会。

2. 在中心广场城门附近的有一个叫 Hippaul 的人，他会让 Vivi 去找他藏的卡片。要想找到这些卡片必须先拒绝 Puck 的邀请，Vivi 独自来到钟塔拉动绳子就可以得到。

3. 接受 Puck 的邀请后，会走过来一个人。在他偷你的钱之前与之对话，就可知道他是 Alleyway Jack。他会教你一些玩卡片的方法并和你玩卡片，如果你有兴趣玩的话，可以从他那里赢到比较强的卡片。临走时他会告诉你他在不同的城镇会叫不同的名字，如果你玩得好的话就会把他的真名告诉你。以后你与别人用“□”交谈时就可进行游戏。

#### 卡片游戏规则简介：

游戏的输赢是视最后我方卡片数（蓝色）的多寡而定，6 张以上即可获胜，4 张以下则失败，恰好 5 张为平手。胜利者可将化为己方颜色的敌方卡片选一张出来，为自己所有，若是取得 Perfert（10 张卡片全为己方颜色），就可将对方 5 张卡片通通接收。游戏开始后，随机决定一方先行出牌。如果你放下的卡片与对方的卡片相邻，且你的卡片在相邻边上有箭头，对方的却没有，那对方的卡片的颜色则变成我方卡片的颜色。如果双方的卡片在相邻边上都有箭头，则依照卡片上的数字进行卡片战斗，赢者可将对方的卡片转换为自己的颜色。转换后若战败的卡片还相临与其异色的卡片（即对方的卡片）则可无需战斗转换其颜色，形成连击（Combo）。

#### 关于卡片上数字的含义：

卡片上第一个数字表示攻击力，第二个字母表示攻击类型，剩下两个数字表示物理和魔法防御力。第二个字母有四种类型，P 表示以攻击力攻击对方物理防御力，M 则表示以攻击力攻击对方魔法防御力，X 是以攻击力攻击对方两个防御力较弱的一个，A 为以自己三个数字中最强的一个攻击对方三个数字中最弱的一个。卡片上的数字和字母会随着使用的次数变强，从而增加你的卡片等级。

4. 在钟塔附近有一个叫 Tom 的男孩会让 Vivi 帮忙找他的猫，再次与之对话可知道猫是棕色的。到纪念碑广场调查纪念碑左边的猫，Tom 会出来把猫领走，回到钟塔与他对话就可以拿到 Bomb 卡。

5. 在钟塔你会碰到本游戏的第一只 Moogles Kupo，与它对话可以了解到有关 MOG 通讯网（Mognet）的信息，即为世界各地的 Moogles 送信。在这里可以得到 Kupo 给 Monty 的信。给 Moogles 送信的同时还可以收到别人给你的信。

## Alexandria Castle

Zidane 和 Blank 打扮成士兵的样子在城堡里寻找公主 Garnet。Zidane 无意在二楼碰见一个白魔导师打扮的女孩子，主动上去讨好谁知此人正是 Garnet，便急忙追了上去……

同时皇后这边也发现 Garnet 失踪了，皇后立刻派骑士队长 Steiner 寻找公主。Steiner 四

处召集自己的部下却不见一人。这时被抢了衣服的 Blutzen 和 Kohel 冲了出来。Steiner 气急败坏让他俩换上衣服去找公主。

可怜的 Steiner 终于在左面的城楼上发现了公主。危险!! 看见公主跳下城楼 Steiner 的心都要跳出来了，还好只是虚惊一场。

在船舱里，Garnet 为了离开皇宫请求 Zidane 绑架她，Zidane 自然乐意效劳。众人刚出动力室，Steiner 从天而降。

**Boss 攻略: Steiner**

**HP: 169, 167, 162**

**偷得物品: Leather Hat, Silk Shirt**

与 Steiner 一共要战斗三次，第一次仍可采用之前的战术: Cinna 进行偷盗，其他人攻击。第二次是在舞台上，Steiner 多了两个助手，我方也有 Garnet 和 Vivi 加入。Vivi 使用火魔法时，按 L 键可使魔法攻击全体敌人，Garnet 在必要时用魔法恢复。Zidena 和 Marcus 由 SFX 指令未卸掉，只能使用物理攻击。第三次 Steiner 不顾身后的 Bomb (其实是没发现) 继续与众人战斗，只要打掉他一定 HP 就行了。

Steiner 战败后使出剑技，谁知反而弄巧成拙，Zidane 等人趁机逃跑。最后闹到舞台上，Steiner 也只有假戏真做，但还是难免一战。击败他后，众人乘剧场艇逃跑，发现真相的皇后不顾 Garnet 的死活，居然调动 Alexandria 城的主炮轰击剧场艇。承受住炮轰的剧场艇坠落在魔森林里。

支线剧情:

1. Steiner 在找公主时可以回到皇后那里，根据刚才表演的满意度皇后会给 Steiner 不同的奖品。

满意度	奖品
1-49	Ether
50-79	Elixir
80-99	Silk Shirt
100	Moonstone

2. Steiner 一共有八个部下，除了那两个被抢了衣服的，其他几个都可以在城堡里找到。

姓名	所在地
Laudo	一楼左侧图书馆
Mullenkedheim	二楼右侧宴庭
Dojebon	二楼（到处跑）
Haagen	城堡外正中
Weimar	城堡外左侧
Breireicht	左侧城楼的楼梯上

在给所有人下过命令后，与 Breireicht 再次谈话就会得到 Elixir。在与 Breireicht 的对话中还可以得知其他七个人的特征，以后会有用。

魔森林

飞艇降落在魔森林，Vivi 和 Garnet 不知去向，Zidane 决定去找他们。

这里的 Moogles 会告诉你游戏的新系统 ATE (Active Time Event)，即在屏幕右下方出现 ATE 的提示时按 SELECT 就可以看一些在别处同时发生的事件。

#### Ability 系统:

本次游戏中所采用的 Ability 系统很容易上手。人物装备相应的道具就可以习得道具中对应于自己的技能，每种技能都需要一定的 AP 才能完全学会（卸掉装备也不会丢失）。技能分为两种：Action Abilities 和 Support Abilities。Action Abilities 通常是在战斗中使用的技能（消耗 MP），比如 Garnet 的白魔法，Zidane 的里技。而 Support Abilities 则是装备后自动使用的技能，它会消耗角色的魔石数，如果一名角色的魔石数变为零就不能再装备技能了，需要卸下不需要的技能以增加魔石数。

Zidane 在森林深处找到了 Vivi 一行人，紧接着就与 Prison Cage 展开了激战。

#### Boss 攻略: Prison Cage

HP: 513, 533

偷得物品: Leather Wrist, Broadsword

一进入战斗，Zidane 就会变身 (Trance)，这时可以使用他的里技 (Dyne) 进行攻击。注意怪兽会吸取 Garnet 的 HP，应尽快击倒它，而不要忙着偷东西。打掉它一定 HP 后，它会逃走，然后又来抓 Vivi。Vivi 会自动用火魔法支援，同样在战斗中注意 Vivi 的 HP 残量不要被吸收光了。

救回 Vivi 和 Steiner，Zidane 还想去救 Garnet，但 Baku 却不同意。Zidane 下楼看望 Vivi，安慰了它几句后在屋外得知首领要见他，事到如今也只好用武力解决问题了。

#### Boss 攻略: Baku

HP: 202

偷得物品: Hi-Potion, Iron Sword

此战 Baku 并不会猛烈攻击，所以可以先偷东西。特别是偷到 Iron Sword 可以增加 Steiner 的攻击力，以后的战斗会轻松一点。

击败 Baku 后，Zidane 上楼找 Vivi 和 Steiner 加入。临走时，Blank 给 Zidane 了一瓶药去救公主。来到森林深处终于找到了抓走公主的 Plant Brain。

#### Boss 攻略: Plant Brain

HP: 916

偷得物品: Iron Helm, Eye Drops

弱点: 火

由于 Plant Brain 的弱点是火，所以可以让 Vivi 使用火魔法，而 Steiner 使用火属性的魔法剑。战斗进行到一定阶段 Blank 就会加入。如果对方使用 Pollen 使我方陷入黑暗状态，则尽早用道具 Eye Drop 解除。对方快死时还会使用全体攻击的雷魔法，要小心应付。

解决掉 Plant Brain 后，四周涌出了很多奇怪的蜘蛛，整个森林也变得疯狂起来。众人全力冲出森林，Blank 为了救 Zidane 而被石化。

支线剧情

1. 可以遇到 Moogle Monty。把 Kupo 的信给它。

## 冰之洞窟

在 Moogle 的指引下，众人决定前往南面的冰之洞窟（在洞窟西侧是北大门，有两个宝箱）。

在冰之洞窟中有很多被冰封住的宝箱，你需要使用 Vivi 的火魔法来解冻。洞穴里的怪兽较以前的敌人强很多，其中 Wyerd 还会与你交换 HP 的数量，做好能一次就将它击毙。

在洞穴的出口所有人都冻倒在地上，不知过了多长时间，Zidane 突然听到了奇怪的铃声，沿着声音传来的方向 Zidane 发现了一个和 Vivi 一样的黑魔导师——黑色华尔兹 1 号。

**Boss 攻略: Black Waltz No.1/Sealion**

**HP: 229/472**

**偷得物品: Silk Shirt, Remedy/Ether, Mythril Dagger**

**弱点: 火, 冰/火**

应先全力击倒黑色华尔兹 1 号, 因为它会为冰怪 Sealion 恢复 HP。由于此战只有 Zidane 一人, 所以还是不要偷东西了。最好给 Zidane 装备刚得到的 Mage Masher, 这样他变身后可以更使用更强的里技 Tidal Flame。

击败黑色华尔兹 1 号后迷雾消失，风也停了下来，众人苏醒过来。公主 Garnet 为了使自己更接近于平民改名为 “Dagger”。

支线剧情:

1. 在大地图上可以用“□”键召唤 Moogle 存盘。如果把 Moogle 叫出来而不做任何事，Moogle 就会发牢骚，随着发牢骚次数的增加，说的话也不尽相同。

2. 可以遇到 Moogle Mois。得到它给 Gumo 的信。

## Village of Dali

出了冰之洞窟正对的就是 Dali，附近还可以找到南大门，由于现在还没有通行证，所以还不能通过。

来到 Dali，旅馆里 Dagger 说出了她出走的真正原因，原来是为了去 Lindblum，不过公主似乎还有隐情不肯透漏。

第二天一大早，Zidane 决定与大家商量下一步的行动。在风车附近找到 Vivi，再到武器店找到 Dagger 就可以回旅馆了。

在旅馆里等了许久也不见 Vivi 回来，Zidane 与 Dagger 一起去找他。在风车附近听到了 Vivi 的哭声，进入风车小屋下地道，发现了被捉的 Vivi。

在地道里 Zidane 一行人发现了一台巨大的机器，正在使用迷雾制造蛋一样的东西（上方屋里会碰到雾之怪兽）。再往右走，大家发现这些蛋竟然孵化成和 Vivi 一样的黑魔导师。一不小心众人都被装到了箱子里...

另一边，Steiner 准备借飞空艇把公主带回城堡，正巧救了 Zidane 等人。这时黑色华尔兹 2 号来袭。

**Boss 攻略: Black Waltz No.2**

**HP: 1030**

**偷得物品: Steepled Hat, Leather Plate**

**弱点: 风**

一开始最好不要让 Vivi 用魔法攻击，因为黑色华尔兹 2 号会用相同的魔法反击全体，而 Steiner 的魔法剑却不会受到反击，尽管使用。可以让 Vivi 不断提升攻击力（Focue）最

后给敌人致命一击。如果华尔兹 2 号使用魔法攻击我方全体，可用 Dagger 的 Cure 作全体恢复，同时 Dagger 要对 Vivi 使用 Protect 魔法，以减小他所受的物理伤害。

胜利之后，众人回村休息一夜，准备乘飞艇前往 Lindblum。

支线剧情：

1. 在 Dali 附近的物见山（Observatory Mountain）你可以找到一位爱喝咖啡的老爷爷，他让你帮他找三种咖啡 Burman, Kirman 和 Moccha。找齐后给他，就会送你飞空艇的模型。

2. 在去 Dali 路上的森林里你会随机碰上一种问你问题的敌人，回答正确后就会给你奖金。

问题	答案
"I Want to Be Your Canary" was written by Lord Afon.	X
The 15th Lindblum War started in 1600.	X
The Theater Ship Prima Vista was built in Artania Shipyards.	X
Lindblum Castle is larger than Alexandria Castle.	0
Some Mus are friendly and won't attack..	0
Burkmea Cable Cars have been running for 8 years.	0
Only one desert exists in the entire world.	X
Conde Petit is a village of Goblins.	X
Prima Vista means love at first sight.	X
Treno's cafe, Card Carta, is members only.	0
Bobo Bird is a bird that brings you fortune.	X
You can defeat Ragtimer.	0
Chocobo Forest is located between Lindblum and South Gate.	0
Lindblum's air cabs operate around the clock.	0
Theater Ship Prima Vista uses Mist as its source of energy.	0
Fossil Roo is a tunnel connects Treno and Alexandria.	X

以后在各地的森林里还会随机遇到它。

回答完 16 岛问题后，再次遇到它时，如果你的正确率是 100%它就会自爆，还可以得到 Protect Ring。

3. 除了上面那种怪兽，还会碰到一种向你要原石（Ore）的精灵 Mu，如果你身上有的话就给它好了，可以得到 10AP。以后还会遇到精灵：

名称	地点	所要物品	奖励
Mu	Dali 附近的森林	1 Ore	10 AP, Potion
Ghost	Treno 附近的平原	1 Ore	10 AP, Hi-Potion
Ladybug	黑魔导师之村附近的森林	2 Ore	20 AP, Ether
Yeti	召唤士之村附近的森林	2 Ore	20 AP, Elixir
Nymph	依法树附近的森林	3 Ore	30 AP, Emerald
Jabberwock	Oeilvert 东面的森林	Emerald	40 AP, Moonstone
Feather Circle	失却大陆的雪原上	Moonstone	30 AP, Lapis Lazuli
Garuda	Gizamaluke 洞窟附近高原的森林	Lapis Lazuli	40 AP, Diamond
Yan	地图中央小岛的森林	Diamond	50 AP, Rosetta Ring

4. 十二星宫的收集：在有风车的小屋一层你会捡到十二星宫之一 Aries。以后还会捡到类似的物品。可以用它们在 Treno 换取物品。另外二楼的两个宝箱暂时还拿不到，要等 Disc3

风车不转时再来拿。

5. 可以遇到 Moogle Gumo。把 Mois 的信给它。
6. 可以遇到 Moogle Kumop。得到它给 Mogki 的信。

## 飞空艇

登上飞空艇，发现村里制造的那些黑魔导师居然是有生命的！可是无论 Vivi 怎样做他们都无动于衷。甲板上 Steiner 正在得意可以把公主送回去，突然飞艇转而驶向 Lindblum，原来是 Zidane 在搞鬼。

Steiner 与 Zidane 争执时，黑色华尔兹 3 号出现并杀死了几个要保护 Vivi 的黑魔导师。看到被残杀的黑魔导师，Vivi 疯一样的冲向黑色华尔兹 3 号。

**Boss 攻略: Black Waltz No. 3**

**HP: 1128**

**偷得物品: Steepled Hat, Linen Cuirass, Silver Gloves**

**弱点: 风**

一进入战斗 Vivi 就会变身，这时可以在一回合使用两次魔法。而 Steiner 还是使用魔法剑攻击。由于华尔兹 3 号飘浮在空中时普通的物理攻击一般都会 Miss，故 Zidane 可以负责偷盗和恢复。

战败的黑色华尔兹 3 号并没有死，而是更加疯狂。Garnet 驾驶飞艇全速向南大门驶去，华尔兹 3 号则紧追不舍。最后他自己的雷魔法击坏了其所乘的飞船，Zidane 等人得以脱险。

## Lindblum Grand Castle

终于来到 Lindblum, Dagger 出示了皇家信物才得以晋见 Cid 大公(他是 Dagger 的舅舅)。令众人吃惊的是，Cid 大公竟然是只虫子！（通过后来 Cid 与 Dagger 的谈话可知道由于数月前 Cid 遇到了一位美丽的姑娘，使得 Cid 的妻子醋意大发，不但把 Cid 变成了虫子，还私自开走了 Cid 最新建造的飞船。）

解散之后 Zidane 在城里闲逛，无意遇到了以前的好友——龙骑士 Freya——为了参加一年一度的狩猎祭来到 Lindblum, Zidane 自然不会放过讨好女孩子的机会，大献殷勤一番。

城堡里只剩下了 Dagger 和 Cid, Dagger 也终于道出了出逃的原因。原来在她父亲过逝之后，母亲的举动变得很奇怪，周围的人又无法帮她，所以她才想偷偷乘剧场艇到 Lindblum 向舅舅 Cid 寻求帮助。而 Cid 亦表明 Zidane 等人的绑架行动是他亲自策划的（!）。其实他早已发现 Alexandria 城的异变，为了保护 Dagger 而又不挑起两国的战争才会想到绑架的方法。

Lindblum 一共分为四个部分：商业区，工业区，剧场区和 Lindblum 城堡。一开始 Zidane 身处于商业区，在这里采购一些物品，别忘了去合成屋合成装备。

接着去剧场区（Theater District），回到盗贼团基地，Zidane 心里还是惦记着 Dagger。来到城堡却不见 Dagger, 不过 Steiner 也正在为找不到公主而着急。回到入口的喷泉处，Zidane 听到了 Dagger 的歌声，但是卫兵却拦住 Zidane 不让他进入。Zidane 略施小技假扮成卫兵的样子混进城堡，在顶楼找到了心情沮丧的 Dagger。Zidane 为了让 Dagger 高兴（其实是为了自己高兴），表示如果自己在狩猎祭取胜，Dagger 就要和他约会。（其间有一个小游戏，只要用望远镜找到 6 个有惊叹号的地方就可以了。）

**狩猎祭:**

如果你想取得第一名，在战斗前要做好充分的准备:

1. 在合成屋合成 Zidane 目前最强的武器 The Ogre。
2. 给 Zidane 装备 Beast Killer 和 Bird Killer 技能以增加对敌人的伤害。

做好准备后就可以开始比赛了，比赛限时 12 分钟，屏幕最上方会显示目前的最高分。Zidane 一开始位于剧场区，一出车站先打倒 Mu，再往左走，楼梯前面打倒 Trick Sparrow。进入下一个场景还可以打倒一只 Trick Sparrow。在剧场附近稍等一回，一只 Fang 就会冲出来。

打完之后，回车站前往商业区。街道上打倒 Mu 和 Trick Sparrow。在广场上有一只 Fang。接着到左边的教堂击败 Fang 和 Trick Sparrow。回到广场上再打倒追赶 Vivi 的 Fang。

等时间剩下 4 分半时，来到合成屋附近就会遇到狩猎祭中最强大的怪兽 Zagnol，打败它后一般就可以获得第一名了。此战 Freya 回前来帮忙，让她使用 Jump 指令攻击或进行恢复。Zidane 则做普通攻击。

接下来如果你想追求高分的话还可前往工业区，那里还有四只怪兽。

如果 Zidane 取得第一名的话就会得到 5000Gil 和 Master Hunter（关键物）的称号，Vivi 胜的话会得到剧场艇的卡片，而要是 Freya 赢的话会得到 Coral Ring。

众人正在庆祝 Zidane 的胜利时，一名受重伤的 Burmecia（Burmecia）士兵跌撞的走进来。原来 Burmecia 受到来历不明的魔法师军团攻击，他来 Lindblum 向 Cid 大公求援。

Zidane 考虑到 Dagger 的安全，不让她一同前去。Dagger 就在饭里下了眠药，与 Steiner 回 Alexandria 劝说自己的母亲。

Zidane 等人醒来之后，立刻前往城堡底层的地龙之门（Dragon's Gate），准备前往 Burmecia。

支线剧情：

1. 在剧场区会遇到被影迷包围 Lowell。跟踪化装成 Moogle 的 Lowell 来到画家那里，可以得到他的自传 Autograph，附近还可以找到 Moogle 的服装。

2. 可以遇到 Moogle Mogki。把 Kumop 的信给它。得到它给 Atla 的信。

## 曲族部落

Zidane 等人决定穿越 Gizamaluke 洞窟以尽快到达 Burmecia。在去洞窟的路上会找到一片标记?的沼泽，进入后发现这是曲族人的部落。为青蛙池旁的 Quina 抓一只青蛙，她便会加入你的队伍。

Quina 的特技是青魔法，在战斗中遇到特定的敌人，先把它的 HP 打倒很少再让 Quina 吃掉它，就可以学到敌人的特技。

在曲族部落里还有青蛙池，Quina 在这里抓到一定数量（累计）的青蛙，Quale 就会出现并给 Quina 奖品。记得千万不要一次把所有的青蛙都抓完，至少要留一只雌性的（身体两侧有明显的黑线）和一只雄性的（无黑线）。

青蛙数	奖品
2 只	Ore
5 只	Ether
9 只	Silk Robe
15 只	Elixir
23 只	Silver Fork
33 只	Bistro Fork
45 只	Battle Boots
99 只	Gastro Fork

抓到 99 只时，Quale 就会出来与你战斗，胜利后就可以得到 Gastro Fork。

支线剧情：

1. 在曲族部落东面你可以找到陆行鸟森林，森林里的 Moogles 给你一个 Gysahl Greens。



在有陆行鸟脚印的地方使用它，陆行鸟就会出现供你乘坐。

回到大地图上，使用 Gysahl Greens 陆行鸟出现。乘坐陆行鸟回森林，Mooglee 就会告诉你陆行鸟森林的秘密。原来陆行鸟森林埋藏了各种各样的宝物，你可以乘坐陆行鸟把它们都挖出来。这个陆行鸟挖宝的游戏非常重要，许多支线剧情都与它相关。如果你想完整体验最终幻想 9 的乐趣可要努力挖啊！

**挖宝规则：**

每次挖宝需要给 Mooglee 60Gil，时限一分钟。挖掘使用□键，每挖一次，你都可以通  
过陆行鸟的叫声判断宝物的远近：

叫声	含义
Kweh.	附近没有宝物
Kweh!?	附近有宝物
Kwehhh!?	离宝物很近了！

当陆行鸟的叫声为 K-KWEHHH!!!时表示宝物就在脚下。由于宝物都埋藏在一定深度下，必须反复按□键才能把它挖出来。每找到一样宝物 Mooglee 都会给你一些点数，可以用这些点数换取一些物品。而且随着点数的增加，陆行鸟还会升级，挖掘和寻找的速度都会变快。

**陆行鸟石板：**

有时你会挖到陆行鸟石板（Chocographs）（其中第 20 号石板分为六块碎片），在上面记录着大地图上藏宝的位置和挖这个宝物所需的技能。这样你就可以乘坐陆行鸟到相应的地点挖宝，当然这是不收费的。（注：雾之大陆指东南的大陆，外侧大陆指东北的大陆，遗忘大陆指西南的大陆，失却大陆指西北的大陆）

编号	名称	宝物所在地
1	Streamside	陆行鸟森林附近的河口
2	Between mountains	雾之大陆 Lindblum 西面的山谷
3	Uncultivated land	雾之大陆魔森林附近河流的东河岸
4	Healing shore	雾之大陆 Burmecia 西面的沙滩
5	Abandoned beach	外侧大陆曲族部落南边沙滩
6	Cold field	失却大陆 Esto Gaza 附近沙滩
7	Forgotten lagoon	遗忘大陆东北方小岛周边的海域
8	Faraway lagoon	遗忘大陆西北面的浅滩
9	Abandoned lagoon	外侧大陆 Conde Petie 西南方的浅滩
10	Bird's-eye lagoon	雾之大陆曲族部落西面的小岛
11	Small beach	陆行鸟森林南面的小岛沙滩上
12	Dawn lagoon	雾之大陆 Treno 南方的海滩
13	Forbidden forest	陆行鸟森林北面被山包围的森林
14	Green plains	雾之大陆北方马蹄形海滩附近的高原
15	Dusk Plains	遗忘大陆最西南方邻海森林附近的土山上
16	Forgotten plains	遗忘大陆西北狭长半岛的土山上
17	Sea at dusk	遗忘大陆东面离海岸比较近的海域
18	Ocean	遗忘大陆西面狭长小岛的西部海域
19	Cold lagoon	失却大陆西北面的海域
20	Mist ocean	雾之大陆东北岸边两个小岛附近的海域
21	Outer island	外侧大陆东北方的小岛
22	Outer island 2	外侧大陆北面的小岛

23	Fairy island	外侧大陆依法树西南的小岛		
24	Forgotten island	遗忘大陆东南方的小岛		

陆行鸟的能力：

在大地图上挖宝时，有时会挖出一阵烟！？这时陆行鸟就会进入陆行鸟梦的世界，那里的胖陆行鸟会给你的路行鸟一项新的本领，同时陆行鸟的颜色也会改变，就可以前往更多的地方。

颜色	浅蓝	红	深蓝	金黄
增加技能	可前往浅滩	爬山	可前往深海	飞行

现阶段你只能挖到 1、2、3、4、5、6、8、10、11 和一块石板碎片，挖完之后 Moogle 就会告诉你石板已经挖完了。目前，以上石板中只有 1、2 号石板的宝物可以挖，其他的就要等以后了再挖了。

2. 在陆行鸟森林附近，你应该可以找到南大门，里面不但可以得到一个 Ether，还可以在泉水附近找到物见山的那位老爷爷所要的咖啡：Moccha Coffee。

## Gizamaluke's Grotto

来到 Gizamaluke 洞窟，在右边遇到了一名奄奄一息的 Burmecia 士兵，他给 Zidane 了一个 Gizamaluke Bell，在左边的大门使用这个铃就可以打开它（同时铃也会消失）。

进入洞窟随即就与黑魔导师发生激战，战胜后取得另一个 Gizamaluke Bell。先用它打开左边的门，进入后在最左边有一个隐藏的宝物 Bronze Vest，与右边的士兵谈话取得第三个 Gizamaluke Bell。接着打开中间的门，把 Kupo Nut 给受困的 Moogle 救出它的丈夫。走右侧的通道，在画面的左方和右方分别有两个隐藏的宝物。回到大钟处，一旁的宝箱里有第四个 Gizamaluke Bell，可用它打开右手侧的门，里面可以找到刚才的 Moogle 夫妇。记得千万不要从后面的墙爬出去，否则会死得很惨.....临走时，Moogle 会送你 Holy Bell，用它打开剩下的一道门迎战 Boss。

**Boss 攻略：Gizamaluke**

HP: 3175

偷得物品: Ice Staff, Magus Hat, Elixir

弱点: 雷, 风

在战斗前先给 Zidane 装备上 The Ogre，一进入战斗就对 Boss 使用 Soul Blade（使用武器所附加的效果攻击敌人），使它进入黑暗状态，这样它的大多数物理攻击就会失效。

Gizamaluke 会让 Vivi 陷入沉默状态而无法使用魔法，应及时解除。Quina 的攻击效果不明显，可负责我方恢复。另外她还可使用 Might Guard（如果你之前学过）以减少我方的损伤。

支线剧情：

1. 在你给 Moogle 送信时都会得到一个 Kupo Nut。把它给洞窟里的夫妇就会得到它们的礼品，同时洞窟里的小 Moogle 也会增加！另外在你进行陆行鸟挖宝时一共可以得到七件 Aloha T-shirt，如果在 Disc4 时给 Moogle 一个 Kupo Nut 就可以得到第八件（人手一件）。

## 南大门

游戏转到 Dagger 和 Steiner 这边。Steiner 混进城门想找个地方让公主出来（马车上的宝箱暂时还无法取到），刚说服右边两个人离开，卫兵又拦住了 Steiner，原来他是要给 Steiner 通行证（以后可以随意进出地图上的几扇大门）。公主从布袋里出来后，两人准备搭乘火车前往 Treno。

支线剧情：

1. 可以遇到 Moogle Grimo。得到它给 Nazna 的信。

## Burmecia

在去 Burmecia 前可先去东面的北大门，在那里可以捡到一些物品。

众人终于来到了 Burmecia，此时这里已是一片废墟。继续往前走又遇到了 Alexandria 女王身边的两个小丑 Zorn 和 Thorn，他们又招来黑魔导师攻击 Zidane 等人。击败它们后先走右边，一些宝箱里是怪兽可打可不打。上楼后向左走遇到一扇打不开的门，继续向前，最左边有一个宝箱（Germinas Boots），此时要走过去（不能跑）拿，否则就再也拿不到了。然后再跑过去让楼板塌下来。回到与黑魔导师交战的地方走左边，从尽头的阳台跳到另一面，和士兵对话后调查床边得到 Protection Bell。用 Protection Bell 打开刚才无法进入的门，里面碰到了 Freya 以前的朋友。告别后继续前进，下方的屋子里可以救到几个 Burmecia 人，往上走进左边的门来到花园广场。左边屋里可以得到 Freya 的武器，右边除了 Moogle 外还可以找到 Vivi 的武器（别忘了买 Stiltzkin 的东西，使它有资金继续旅行）。

稍作休整就可以前进了，在宫殿最深处见到了 Alexandria 女王和帝国女将军 Beatrix，旁边还有一个从来没见过的人 Kuja。众人冲下去，二话不说便与 Beatrix 打了起来。

**Boss 攻略：Beatrix**

**HP：3630**

**偷得物品：Chain Plate, Mythril Sword, Phoenix Down**

Beatrix 的攻击力非常强，很可能一击就会使我方一人战斗不能，要小心应付。战斗开始后 Vivi 对她使用 Slow 以减慢她的速度，Freya 使用 Reis's Wind，我方每个回合就会自动恢复一些 HP。接着让 Vivi 使用 Thundara 攻击，Quina 使用青魔法援助，Zidane 和 Freya 进行物理攻击。

战斗进行到一定阶段 Beatrix 会使用 Stock Break，我方所有人 HP 变为 1，战斗结束。

支线剧情：

1. 陆行鸟挖宝：

在 Burmecia 西面的溪谷可以找到陆行鸟的脚印，使用 Gysahl Greens 叫出陆行鸟。如果之前你挖出了第四块石板，就可以在这里找到宝藏，会使你的陆行鸟得到在浅滩行走的本领。如果你有兴致返回陆行鸟森林可以挖到一块碎片，还可以在附近找到 10、11 号石板的宝物。

2. 十二星宫：进入 Burmecia 后第一个场景左侧可找到 Cancer。

3. 可以遇到 Moogle Atla。把 Mogki 的信给它，并得到它给 Monev 的信。

## 山顶车站

游戏再次转到 Dagger 这里。来到车站的休息室，Dagger 听到了两个熟悉的声音，原来是盗贼团的 Marcus 和 Cinna。Steiner 似乎还对他们绑架公主耿耿于怀，使公主显得很尴尬。

众人坐上前往 Treno 的火车。在与 Marcus 的对话中知道 he 要去 Treno 寻找解除 Blank 石化的药 Supersoft。就在这时火车突然停了下来，下车一看竟然是黑色华尔兹 3 号。

**Boss 攻略：Black Waltz No. 3**

**HP：1292**

**偷得物品：Lightning Staff, Steepled Hat, Flame Staff**

此战唯一不利之处是 Steiner 无法使用魔法剑（Vivi 不在场），只能使用普通的物理攻击。由于黑色华尔兹 3 号不会攻击 Dagger，让她使用援助魔法减少我方所受的伤害。可根据情况让 Marcus 偷盗。

支线剧情：

1. 可以遇到 Moogle Nazna。把 Grimo 的信给它，并得到它给 Mochos 的信。

## 南大门

终于回到了 Alexandria，Dagger 决定先去 Treno 帮助 Marcus 寻找 Supersoft。

来到岔路口，右侧通向 Treno，左侧通向 Dali（可回村中，在田地里之前拿不到的宝箱现在可以拿了）。走右边向卫兵出示了通行证就可以通过了。

## Dark City Treno

来到黑夜之城 Treno，Steiner 与 Marcus 又吵了起来。Dagger 独自离开，Steiner 只能单独行动了。

Steiner 在城里的拍卖会上找到了 Dagger。如果你的钱比较多可以在拍卖会上买到一些好装备和关键物，关于拍卖会后面会有详细的介绍。

回到旅馆，Dagger 不顾 Steiner 的阻拦与 Marcus 一起去偷 Supersoft。在合成屋的地下室遇到了 Dagger 的老师 Tot，Tot 承诺会把 Supersoft 给 Dagger。来到城中的塔楼得到 Supersoft，经 Tot 指引众人准备从地下通道回 Alexandria。

在地道里先到左边搬动开关，再到右边拉下拉杆，接着再搬动另一侧的开关。Dagger 三人乘坐交通工具 gargant 出发了，半途遇到了 Ralvurahva 的袭击。

**Boss 攻略：Ralvurahva**

**HP：2200**

**偷得物品：Bone Wrist, Mythrill Fork**

战斗之前先给 Dagger 和 Steiner 装备 Antibody 的能力用来防毒。由于 Marcus 不能装备能力，所以他中毒后要及时解毒。打掉敌人一些 HP 后它就会逃跑。

终于回到了 Alexandria，不想却正中了女王的圈套……

支线剧情：

1. 在 Treno，Steiner 独自行动时会发生很多 ATE，要想看全的话必须按一定的顺序选择。先选 Treno Tradition，然后再向左走。沿着路一直到武器店，其间选择的顺序为：Pursuit->Confusion->Unexpected Visitor->Ambition。继续向下走是最后一个 ATE Meeting Place。

1. 在 ATE Treno Tradition 中，Dagger 会丢失 1000Gil，如果在小偷出现的同时按×就会只丢失 500Gil。

2. 在合成屋里遇到偷钱的四手男，Steiner 拦住他后可得到 Power Belt。

3. 十二星宫：Treno 入口左侧的喷泉处，扔 13 次钱就会得到 Gemini。在旅馆右侧有个买道具的商贩，他身后可以得到 Taurus。

在 Treno 左面的豪宅里可找到用星宫换奖品的贵族妇人。

次数	奖品
1	1000Gil
2	Phoenix Down
3	2000Gil
4	Blood Sword
5	5000Gil
6	Elixir
7	10000Gil
8	Black Belt

9	20000Gil
10	Rosetta Ring
11	30000Gil
12	Robe of Lords
13	Hammer

4. 可以遇到 Moogle Mochos, 把 Nazna 的信给它。

5. 在武器店里你可以向老板饲养的怪兽挑战。

怪兽名 (挑战时间)	奖品
Griffin (Disc2)	Tonberry Card
Catoblepas (Disc 3)	15000 Gil
Amdusias (Disc 3)	Running Shoes
Behemoth (Disc 4)	Circlet

6. 隐藏 ATE Crime and Punishment。在 Tot 的塔楼上, Tot 为众人打开地下通道的入口。这是先不要下去, 离开塔楼就会看到这个关于 Baku 和 Cinna 的 ATE。

7. Quan's Dwelling: 在 Treno 东面的一个隐藏的洞穴, 恢复泉附近可找到十二星宫之一 Scorpio。

## Cleyra

被 Beatrix 击败的 Zidane 等人在 Freya 的带领下来到西面沙漠的 Cleyra。

向右走到头, 让 Zidane 调查地面上的小洞可以让沙子流出来。返回并爬上石壁上的洞, 继续向左走。记得在这里一定要让 Quina 学会青魔法 White Wind, 否则之后的战斗会异常艰苦。

终于来到 Cleyra, Freya 独自晋见 Burmecia 国王, 可以趁这个机会熟悉了一下 Cleyra。Zidane 来到 Cleyra 最上方, 这似乎就是皇宫了, 里面的守卫告诉 Zidane 在旅馆等候 Freya。回到旅馆, 一个 Burmecia 气喘吁吁的跑了上来, 似乎发生了什么大事。跟着他来到入口右边的沙坑, 这里的怪兽居然抓了和 Vivi 一起看话剧的小老鼠 Puck。

**Boss 攻略: Antlion**

**HP: 3938**

**偷得物品: Gold Helm, Mythril Vest, Annoyntment**

**弱点: 冰**

Antlion 的主要威胁在于它的 Sandstorm 会使我方每个人的 HP 只剩 4,5 点。如果 Quina 学过 White Wind 的话, 马上用它来恢复 HP。如果没学过, 就让 Freya 使用 Reis's Wind 来恢复。让每个人装备必要的的能力如 Auto-Potion, 这样在 HP 比较少会自动使用恢复药。针对 Antlion 的弱点, Vivi 使用 Blizzara 攻击 (如果同时还装备了 Ice Staff, 攻击力会更强), 也可以考虑使用 Quina 的青魔法 Pumpkin Head (受到 Sandstorm 的攻击后)。

击败 Antlion 后, Zidane 等人才发现 Puck 居然就是 Burmecia 的王子 (人不可貌相啊), 调皮的 Puck 在三年前就离开了 Burmecia, 这是它第一次回来。

Zidane 与 Freya 来到皇宫与国王一起庆祝救出小王子, 这时保护 Cleyra 的风沙突然消失了。(与此同时, 远在 Alexandria 的 Dagger 被 Kuja 催眠, 女王竟下令抽出 Dagger 体内的召唤兽。)

Zidane 等人决定调查风沙消失的原因 (如果去皇宫见国王可得到 Emerald), 半路上遇到了 Alexandria 士兵的攻击。众人正疑惑时, Puck 从后面赶过来告诉大家 Cleyra 正遭受黑魔导师的攻击。

回到 Cleyra, 击败了黑魔导师一次又一次的进攻众人终于来到皇宫。Freya 见到了她朝

思暮想的 Fratley，谁知他早已失去了记忆。在这时女将军 Beatrix 出现并抢走了召唤兽宝石。

**Boss 攻略: Beatrix**

**HP: 4736**

**偷得物品: Ice Brand, Thunder Gloves, Phoenix Down**

与上一次的战斗类似，战斗进行到一定阶段 Beatrix 会把我方所有人 HP 变为 1，只要采取以前的战法即可。

又一次败给了 Beatrix，Freya 不甘心就这样失去宝石，尾追 Beatrix 来到飞空艇上。在飞空艇上他们听到了一个令人吃惊的消息，女王 Brahne 竟让要把公主处决。

支线剧情：

1. 可以遇到 Moogle Mopli。得到它给 Serino 的信（Alexandria 士兵进攻时，入口右侧沙坑）

可以遇到 Moogle Serino。把 Mopli 的信给它，并得到它给 Moodon 的信。

2. 在沙地里有两个拿不着的宝箱。先去 Cleyra，在看过 Quina 的几个 ATE 后（不要去王宫），回到入口处右侧的沙坑就会发生事件从而取得宝箱。

3. Alexandria 士兵进攻时，Zidane 会有几次机会指引 Burmecia 逃跑。正确的选择是：“Let’s head right.” -> “Let’s go left.” -> “Cross the bridge to the right.” -> “We’re not safe yet.” 过一会到王宫里可以向生还者要一些奖品。

## Alexandria

一开始先帮 Steiner 逃出来（牢笼走到最低处时按动相应的方向键），接着与 Zidane 等人会合。下来要在 30 分钟内找到公主，时间很充裕不用太着急，而且你在图书馆里还可以遇到一个隐藏的 Boss，不过不建议现在去打，以后还有一次机会。

一路苦战来到皇后的寝室。搬动左上角的烛台，进入地下室（两个宝箱），遇到了抽取完召唤兽的 Thorn 和 Zorn。

**Boss 攻略: Thorn/Zorn**

**HP: 2984/4896**

**偷得物品: Mythril Armlet, Mythril Armor/Stardust Rod, Partisan**

这一仗只要注意方法就非常好打。战斗时屏幕上会提示 Thorn 和 Zorn 之一得到了魔法的能量（那个人也会上一下光），立刻攻击此人就会使魔法能量消失，打一会他两个人就会逃走，不要忘记偷东西啊。

带着公主逃出地道，Zidane 正在犹豫如何让公主醒来，Beatrix 再次出现。

**Boss 攻略: Beatrix**

**HP: 5709**

**偷得物品: Survival Vest, Ice Brand, Phoenix Down**

应该对与 Beatrix 作战的方法已经很熟悉了。Vivi 先使用 Slow，Freya 使用 Reis's Wind，接着就边偷边打吧，结果还是被她击败。

众人虽然被 Beatrix 击败，Zidane 还是说服了她先救公主。Beatrix 不愧是 Alexandria 最强的女将军，轻松破解了催眠魔法。这时女皇 Brahne 回到城堡，Beatrix 弃暗投明加入 Zidane 一方。

Zidane 在大家的帮助下，终于逃出了 Alexandria。不容众人喘息，又遇到了 Ralvuimago 的袭击。

**Boss 攻略: Ralvuimago**

**HP: 3352**

**偷得物品: Oak Staff, Adaman Vest, Phoenix Down**

弱点：冰

一开始没有什么特别注意的地方。当 Ralvuimago 受到一定攻击时，身体会卷起来，这时千万不能使用物理攻击，否则会受到猛烈的反击。这时可以恢复，等它身体伸展开后再攻击。

支线剧情：

1. 可以遇到 Moogle Mosh。得到它给 Monty 的信。（和公主一起逃跑时）

## Pinnacle Rocks

Zidane 一行人坠落在 Lindblum 附近的山谷里，在这里遇到了雷神 Ramuh。要通过 Ramuh 的考验必须先森林里搜集到故事的五个碎片，然后把它们按 Beginning、Cooperation、Silence（剩下两个随意）的顺序排下来，就可以得到雷神的召唤石 Peridot（即使拿不到也没关系，也后还可以拿）。

正要前往 Lindblum，女王的飞艇出现了，Lindblum 在黑魔导师和唤兽的攻击下很快沦陷。

支线剧情：

1. 可以遇到 Moogle Monty。把 Mosh 的信给它。

## Lindblum

此时的 Lindblum 已是一片废墟，在商业区 Artania 找到了 Dagger 等人，急忙带他们见 Cid。经过和 Cid 商量，Zidane 决定通过废弃的古代海底通道前往外侧大陆（Zidane 他们所在的是雾之大陆，飞空艇必须依靠迷雾作动力）。

稍做准备后，在 Cid 的帮助下 Zidane 一行人通过地龙之门前往曲族部落。

支线剧情：

1. 可以遇到 Moogle Moodon。把 Monty 信给它。并得到它给 Moonte 的信。  
可以遇到 Moogle Moonte。把 Moodon 的信给它。
2. 在旅馆读过 Ruby 的信后，到剧场区找 Lowell，Zidane 会说服他去 Alexandria 演戏。

## 曲族部落

再次来到曲族部落，大难不死的 Quina 重新归队。不过不幸的是连 Quale 都不知道地道的入口。众人正着急的团团转，Quina 歪打正着领大家来到了洞穴入口。

## 忘却之道

刚一进入地下通道就遭到了通道守护者（弱点为雷）的追击，躲过桥上的镰刀，终于甩掉了它。还没喘口气，女王所雇佣的杀手就出现了。

**Boss 攻略：Lani**

**HP：5708**

**偷得物品：Coral Sword, Gladius, Ether**

Lina 会不停的攻击 Dagger，只要给 Dagger 装备了 Auto-Potion 和 Chemist 的技能就不必多担心。

接下来的路要通过给野生的 gargant 喂食来走，初次玩时会感到摸不着头脑，正确的走法如下（如果不拿宝箱，可省略括号中的步骤）：

有 Moogle 的场景（以下简称场景 1）->（Moogle 右边的路->拿宝箱，返回场景 1->）盗掘者身后的路->搬动开关 1，返回->岔路口，（上方拿宝箱，）下方搬动开关 2，返回->搬

动开关 1，返回场景 1-> **Moogle** 右边的路->向上走，（搬动开关 4->拿宝箱，返回->搬动开关 4）向右->石壁->左上搬动开关 4->右下离开地道。

支线剧情：

1. 在石壁右边会玩一个挖掘的小游戏，最右侧可以挖出 **Moogle Kuppo**，得到它给 **Kupo** 的信。

## 外侧大陆

终于来到外侧大陆，这里的一切都显得那么荒凉，不远处山间的建筑引起了大家的注意（附近可以找到曲族部落）。

支线剧情：

1. 陆行鸟挖宝：可以挖 5 号石板的宝物。

## Conde Petie

绕过山丘，来到山间的小村 **Conde Petie**。这里的村民显得非常热情，搞得 **Zidane** 非常不好意思。进村后大家四散开打听消息。村头有一个入口被卫兵看守不让通过，**Zidane** 觉得很奇怪，决定找大家商量。在道具店里意外的遇到了一名黑魔导师，**Vivi** 追过去正要说话他就逃跑了。

支线剧情：

1. 可遇到 **Moogle Mogmatt**。得到它给 **Suzuna** 的信。

## 黑魔导师之村

根据村人的指点众人来到黑魔导师之村（之前的岔路按右、右、左、右的顺序走），村里的黑魔导师好像很害怕人类，这让 **Vivi** 非常伤心。经过打听才知道他们是为了逃避战争，从 **Alexandria** 来到这里的。在旅馆休息一晚后，村口的黑魔导师告诉 **Zidane** 的人在 **Conde Petie** 附近的圣地看到过 **Kuja**。

支线剧情

1. 十二星座：在旅店内的床边可找到 **Virgo**。

2. 可遇到 **Moogle Mogryo**。得到它给 **Mocchi** 的信。

## Conde Petie

从村中的长老那里得知，只有接受神祝福的新婚夫妇才能前往圣地。无奈之下，**Zidane** 和 **Dagger** 只有假装结婚了。

## 山路

刚离开村子没多久，就遇到了在村子里偷东西的小女孩。把她救下来后，得知她叫 **Eiko**。令人吃惊的是她居然也会使用召唤魔法。

为了把 **Eiko** 的安全，**Zidane** 决把她送家。走在山路上，远处的依法树弥漫着迷雾，为什么在这个大陆上也会有迷雾呢？正在疑惑时，**Hilgigars** 出现了。

**Boss 攻略：Hilgigars**

**HP：8106**

**弱点：雷**

**偷得物品：Fairy Flute, Mythril Fork, Phoenix Down**

为了不受 **Hilgigars** 地魔法的伤害，**Dagger** 或 **Eiko** 尽可能为我方使用 **Float** 魔法。**Dagger** 的 **Ramuh** 和 **Vivi** 的 **Bio** 都是很有用的攻击手段。值得注意的是 **Hilgigars** 会使用强



力的恢复魔法，尽快击倒它，不要给它喘息的机会。

支线剧情

1. 可遇到 Moogle Suzuna。把 Mogmatt 的信给它。
2. 四色石板：在山上藏着四块石板，取得方法如下：

救下 Eiko 后先从左边爬上去取得 Blue Stone，然后回到原地走右边爬上去取得 Red Stone。遇到 Moogle 后走左边，打倒 Boss 拿到一旁的 Yellow Stone。继续向右走可取得最后一块 Green Stone。回到 Moogle 那里走右上，把石板放在石碑上可得到 Moonstone。

## 召唤士之村

来到召唤士之村，Eiko 好像对 Zidane 颇有好感，问了 Zidane 一大堆问题。接着为了留住 Zidane，Eiko 还要下厨为 Zidane 做菜。Zidane 被她搞的晕头转向，只好听她摆布。

在厨房门口，闷闷不乐的 Vivi 还在想着黑魔导师所说的话。一旁的 Moogle 挡住 Zidane 不让他进厨房，没办法去别处吧。在喷泉右边 Zidane 发现了一座巨大的建筑，似乎与召唤兽有关。叫来 Dagger 一起进去，发现里面的石墙上全是召唤兽的画像。回到厨房，饭已经做好了，不愧是 Eiko 用爱心做出来的料理，Zidane 吃的赞不绝口。

帮 Eiko 清洗食具时，Zidane 请求 Eiko 帮助他们前往依法树，只想把 Zidane 留下 Eiko 坚决不肯。不过为了把 Zidane “抢”到手，Eiko 还是决定与大家一起去依法树。

支线剧情：

1. 十二星宫：在喷水池旁可得到 Libra。
2. Eiko 的料理：  
在 ATE 中会发生 Eiko 做饭的剧情，要想做成功，要满足以下几个条件：
  - a. 分工时顺序：Momatose, Chimomo、Mocha。
  - b. 加水时选 11 个人。
  - c. 不要把虫子放进菜里（选 No）。
  - d. 钓鱼时选 “Tell him to let it go.”
3. 在厨房的左边可以得到物见山的那位老爷爷所要的咖啡：Kirman Coffee。

## 依法树

由山路上方的出口来到依法树，入口处 Eiko 为众人解开唤兽的封印。进入依法树内部，这里的敌人多为死灵系，使用 Life 魔法可将它们一击必杀。依法树内弥漫着浓重的雾气，这不禁令众人想到了 Dali 的黑魔导师制造厂，这其间会有什么联系吗？下到最低部终于找到了迷雾的制造者。

**Boss 攻略：Soul Cage**

**HP：5700**

**偷得物品：Brigandine, Magician Cloak, Oak Staff**

Soul Cage 会使用一些奇怪的招数，比如 Mustard Bomb（受到攻击的人一回合后死亡，可以装备 Body Temp 技能来预防），Lv5 Death（等级为 5 倍数的人死亡）。特别注意不要使用火魔法，否则会受到 Fire Blades 的反击。

支线剧情：

1. 可遇到 Moogle Mocchi。把 Mogryo 的信给它。

## 召唤士之村

得知村中的宝石被盗，众人立刻赶回村。Eiko 为此事不停的责怪自己，说着就冲出屋外寻找宝石，Zidane 刚要追上去就听到 Eiko 的惨叫。来到唤兽石壁，原来小偷是在地下通

道遇到的那个女杀手 Lani，她居然抓了 Eiko 威胁 Zidane，这是一名红发男子从天而降救了 Eiko，他似乎与 Lani 很熟，并坚决要求与 Zidane 单挑。

**Boss 攻略: Amarant**  
**HP: 6800**  
**偷得物品: Poison Knuckles, Ether**  
Amarant 会到处移动,物理攻击会经常失效。当他说话时就会回到中间的位置,对 Zidane 进行连续的物理攻击。Zidane 一开始主要进行恢复,在 Amarant 的连续攻击下应该很快就会变身,使用里技可轻易将其击倒。

找回了宝石的 Eiko 在众人的开导下决定与大家一起旅行, Zidane 也就放心了。

在山崖下, Zidane 找到了唱歌的 Dagger, 似乎她有什么心事, 梦中的小船, 烈火下的村落.....这一切的一切与此时眼前的景象如此相似.....

### 依法树

在村口, 红发人 Amarant 正式加入队伍, 这时会让你选择队员, 建议把新入队的 Eiko 和 Amarant 带上练功。

来到依法树看到了乘坐银龙的 Kuja, 众人立刻跟了上去。与他的谈话中得知雾之大陆的所有纷争都是由他一人所引起的, 这时女王的舰队到达了, 妄图把外侧大陆也据为己有。Kuja 使用魔发召唤来雾之怪兽攻击众人, 自己亲自对付女王。

女王召唤出的巨龙 Bahamut 虽然强大, 但还是无法打败 Kuja, 最终被 Kuja 控制。失控的 Bahamut 直冲向女王的旗舰.....

### Alexandria

将女王下葬后, 就要准备 Dagger 的登基仪式了, 可是 Dagger 心里却一直惦记着 Zidane。另一边, Zidane 也在为见不到 Dagger 而寝食难安。最后还是首领 Baku 的一席话使 Zidane 决定去找 Dagger。(之后操纵 Vivi 时先去 Ruby 开的小剧场看话剧)

和 Vivi 等人一起来到城堡, 此时想见 Dagger 已不是那么容易了, 最后 Steiner 碍于 Vivi 的请求, 准许他们见 Dagger 一面, 可是见到身着盛装的 Dagger, Zidane 却一句话也说不出来了。

#### 支线剧情

1. 可遇到 Moogles Kupo, 把 Kuppoo 的信给它。

2. 可以控制 Vivi 时, 到街上找到 Hippaul 和他的母亲, 就可以玩跑步的小游戏。通过与 Hippaul 赛跑来提升他的等级 (最高 100 级), 到达一定的等级就会获得相应的奖品。

等级	奖品
10	Wyerd 卡
20	Carrion Worm 卡
30	Tantarian Card 卡
40	Armstrong 卡
50	Ribbon 卡
60	Nova Dragon 卡
70	Genji 卡
80	Athlete Queen (关键物)

3. 去钟塔拉动钟绳可以再次得到 Hippaul 秘藏的卡片: Shiva 和 Ramuh 卡。

4. 可以控制 Zidane 时, 到武器屋可以和盗贼团的三个人玩一个考验眼力的小游戏, 最多可以赢 25600Gil。

5. 十二星宫：Alexandria 城堡左面的塔楼里可以找到 Leo。

## Treno

接受 Tot 的邀请，众人来到 Treno，刚好可以参加这里举办的卡片大赛。前两场必须赢，最后一场决赛胜出的话会得到 Rebirth Ring。

支线剧情：

1. 在 ATE “How He Ended Up Here” 中可以选择让 Vivi 回家。接着 Zidane 去 Treno 东面的 Quan's Dwelling 就会找到 Vivi，并且了解了一些 Vivi 过去的事情。

2. 拍卖会。会有 Dark Matter 拍卖，这是可以学习唤兽 Odin 的宝石。

3. 在卡片比赛第二轮之前，回到 Dali，这时村长离开村子去 Treno 了。在村长的房间里先调查三次 Desk（第一次得到 Mini-Brahne），再调查一次 Heater 得到钥匙。来到风车小屋（楼上的两个宝箱可以拿了）打开右边的门，进入后调查右边得到 30000Gil，再次调查就会得到最后一种咖啡 Burman Coffee。然后去村子附近的物见山，把三种咖啡给那里的老爷爷，他就会答应把剧场艇模型给你（在 Lindblum 的盗贼基地）。注意这是拿到第三种咖啡的唯一机会，以后就无法拿到了。

## Alexandria

在卡片大会上获胜的 Zidane 遇到了 Cid 大公。两人正在闲聊，Eiko 从后面冲过来并带来了一个不好的消息。

Bahamut 出现在 Alexandria 上空，顿时 Alexandria 变成了一片火海。Dagger 急忙召集 Steiner 和 Beatrix 商量对策。接着按照以下顺序下达命令：

Protect the townspeople	Weimar and Haagen
Contact Lindblum	Breireicht and Laudo
Gather Information	Blutzen and Kohel
Fire the cannons	Mullenkedheim and Dojebon

这样就可以得到 Angel Earrings。

Steiner 和 Beatrix 也来到城里保护居民，击退了所有来犯的雾之怪兽。此时城里的 Dagger 感到了莫名的召唤，顺着声音来到城堡最上部，正不知所措时 Eiko 从天而降，两人协力召唤来了守护唤兽 Alexandria。

Zidane 等人也到达了 Alexandria，首要任务当然是找到 Dagger。此时可到一楼左面的图书馆，挑战那里的隐藏 Boss。

**Boss 攻略：Tantarrian**

**HP：21997**

**偷得物品：Demon's Mail, Silver Fork, Elixir, Ether**

**弱点：圣**

这场战斗是目前来说最艰苦的一场。首先给每个角色装上最强装备，每个人必须装备 Antibody 的技能来防毒和自动恢复 HP 的技能如 Auto-Potion 或 Auto-Regen。

战斗开始后，Tantarrian 的真身并不会出现，先使用物理攻击，Tantarrian 会因其损失的 HP 而翻页，当翻到 150-200 页之间时，其真身就会出现，这时切记不可使用物理攻击，否则它又会藏起来。几个回合后它自动藏起来，重复前面的过程就行了。

顶楼上，Alexandria 受到了不明力量的袭击，整个城堡都在这股力量的威慑下颤抖着。Alexandria 城顿时化成一片废墟。

## Lindblum

来到重建中的 Lindblum, Zidane 先去找 Cid 大公与众人商量下一步的行动计划。由于受到母亲过逝, Alexandria 被毁等一系列的打击, Dagger 无法再开口说话了, Zidane 决定暂时在 Lindblum 休整一段时间。

休整期间, Cid 请求 Zidane 帮他寻找三样药品以恢复其原貌。先到剧场区, 在画家房子的左下角拿到 Strange Potion, 找到盗贼团的 Cinna 得到 Unusual Potion。然后到商业区, 从喷泉附近的 Alice 那里得到 Beautiful Potion。回到城堡里, 给 Cid 服下药……可怜的 Cid。

在与众人商议后, 决定先前往黑魔导师之村。来到底层的水龙之门 (Serpent's Gate), 乘船前往黑魔导师之村。

支线剧情:

1. 可遇到 Moogles Mogki, 得到它给 Moodon 的信。

可遇到 Moogles Moodo, 把 Mogki 的信给它。

2. 十二星宫: 商业区广场的右侧可找到 Sagittarius。

## 陆行鸟挖宝:

如过你已经把森林里的石板都挖完了, Moogles 就会告诉你有关陆行鸟入江口 (Chocobo's Lagoon) 的消息, 这个地方在地图的左下角, 必须先到其西北方的小岛 (附近还有一个曲族部落) 上骑上陆行鸟, 再顺着浅滩走才能到达。在陆行鸟入江口上挖宝时间只有 30 秒 (进化为深蓝色陆行鸟后会增加到 1 分钟)。这里可以挖到使陆行鸟进化的 12 号石板。同样挖到不能挖石板为止, 去 Treno 南方的海滩挖掘 12 石板的宝物, 使陆行鸟变为可以爬山的红色陆行鸟。

接着回到陆行鸟森林继续挖石板, 这时陆行鸟可以跳到左右两侧的高地上挖掘。在森林里可以挖到使陆行鸟进化的 14 号石板, 到雾之大陆最北边马蹄形的海滩, 附近山上的平原可以挖到 14 号石板的宝物, 陆行鸟可以进化在深海区行走的深蓝色陆行鸟。

在陆行鸟森林里可以挖到一种叫 Dead Pepper 东西, 它是用来挖掘隐藏宝藏的。隐藏宝藏一共有 7 处, 目前可以挖其中的 5 处:

1. 失却大陆北方山壁的裂纹。

2. 到 Quan's Dwelling, 进洞之后来到山崖边上, 调查那里的木桶。

3. 地图最北面, 中央偏东海里的冒泡处。

4. 雾之大陆东北角, 往北走的冒泡处。

5. 遗忘大陆南面海岸边的冒泡处。在上述地方使用 Dead Pepper 就可以挖出宝物。

挖到不能再挖出石板时, 应该已经挖出 1-19 和 22 号石板, 以及 4 块石板碎片。其中除了 15、16、22 号石板外, 其它的石板都可以挖到宝物。

## 黑魔导师之村

来到黑魔导师之村, 村里显得格外安静。Zidane 跟着 Vivi 来到村后的墓地, 288 号告诉大家其他人都跟随 Kuja 走了, 这使大家非常震惊。村子里除了 288 号外, 只剩下看护陆行鸟的两个黑魔导师了, 临走时 288 号才告诉大家 Kuja 就在东面的沙漠里。

乘船来到东面的沙漠, 找没有沙尘喷出的沙坑跳下去, 不想刚好中了 Kuja 的圈套。为了其他同伴的安全, Zidane 只好答应 Kuja 去遗忘的大陆寻找 Gulug Stone (要带物理攻击力强的伙伴)。

来到遗忘的大陆 (北面有曲族部落), 在南面的山谷里找到了 Kuja 所说的古城 Oeilvert。

支线剧情:

1. 陆行鸟挖宝: 可以挖掘 15、16 号石板的宝物以及两个隐藏的宝物。在西南和东北方各有一个三面环山的森林, 森林周围的岩壁上的裂纹就是隐藏的宝物。

## Oeilvert

进入 Oeilvert，先走正前方的楼梯，到左边的房间里调查中央的圆球。返回到入口处，走左边，然后从底部的通道来到有四个发光体的房间，从上方左面的发光体开始，以顺时针方向一次调查，接着走左上的通道穿过长廊，来到刚才的地方。进入左边蓝色的门（此时如果去入口处右边的房间，会遇到那个倒卖商品的 Moogle），这里似乎隐藏着一个不为人知的文明。最后来到入口处右方的房间得到 Gulug Stone，同时也惊动了这里的守护者。

**Boss 攻略:** Ark

**HP:** 20002

**偷得物品:** Holy Lance, Power Vest, Elixir

**弱点:** 风

战斗之前先给每个人装备 Clear Head 的技能防止混乱。Ark 的特殊攻击 Photon 会使我方一人 HP 变为 1，所以尽可能给每个人装备自动恢复 HP 得技能。

虽然无法使用魔法，但是一些特技还是可以使用的。比如 Freya 的 Reis's Wind（自动恢复 HP），Amarant 的 Throw（双倍攻击力），Steiner 的 Power Break 和 Armor Break（降低敌人的攻击力和防御力）。另外如果你在之前的路行鸟挖宝中取得了 Freya 的最强之枪 Dragon's Hair，那么战斗就会变得非常容易。

**支线剧情:**

1. 可遇到 Moogle Mimoza，得到它给 Mooel 的信。

可遇到 Moogle Mooel，把 Mimoza 的信给它。

## 沙漠宫殿

Kuja 似乎并不想遵守他的诺言，并决定将剩下的几人处死。这时会有一个小游戏：在限定的六分钟内，让 Cid 取得钥匙救出大家。要取得钥匙，就必须在笼子里的怪兽背对 Cid 时按动“○”键，取得钥匙后，先选第二项让 Cid 比较各个砝码，再选第三项放砝码，所用的砝码为第四项。最后让 Cid 跳到另一个秤盘上就行了。

众人会合后往左走（右面有 Mog），通道的左右是两尊雕像，先调查左面的再调查右面的可得到 Promist Ring（有后还会出现这样的雕塑）。继续向前走，来到一个有三座雕像的地方，先向左走到底（不要出去），再向右走到底，隐藏的通道就会出现，在其尽头点燃那里的烛台，然后回到刚才的场景往左走。

这里有许多盏烛台，先点燃左面的三盏，由出现的通道来到右面点燃左下角的那盏，由通道返回，点燃中间的两盏，然后把剩下的都点燃就会出现通路（调查上方紫色的物体会得到 Anklet）。由通路前行（由路上的两座雕像可取得 Shield Armor），在尽头由楼梯向上走，接着点燃身边的烛台，继续向前来到图书馆。

先点燃最左侧的烛台，然后由右侧的阶梯来到顶层并点燃左面的烛台，再出现的通道里可取得 N-Kai Armlet。回到图书馆，由书架左侧的小楼梯上到中间一层，点燃右侧的烛台，在出现的通路里点燃两盏烛台，回到图书馆点燃右下角的烛台，在出现的通道里点燃最后一盏烛台，回到图书馆就可以通过左面的隐藏通路了。

通过通道，先点燃右侧的两盏烛台，取得 Black Hood，来到左面点燃那里的三盏烛台，得到 Venetia Shield。接着熄灭左面中间的烛台和右面偏左的烛台就会出现隐藏的通路。进入后点燃尽头的烛台，宫殿的防御系统就会启动。

**Boss 攻略:** Valia Pira

**HP:** 12119

**弱点:** 水

如果你在之前的迷宫里没有拿走所有紫色光体处的宝物，Valia Pira 就会用它们来加强自己的攻击力和防御力，并创造对我方不利的战斗环境，这将使战斗变的困难，所以在打它之前先取得所有的宝物。

针对它的弱点使用每个人的水属性攻击:Vivi 的 Water、Quina 的 Aqua Breath、Dagger 的 Leviathan。不过由于 Dagger 处于失语状态，指令经常会失败。

战斗进行到一定阶段，Valia Pira 会使用 Reflect 魔法，这是如果直接对它用魔法，魔法反而会被反射到我方，正确的方法是对我方也使用 Reflect 魔法，然后把攻击魔法使用在处于反射状态的我方队员身上，魔法就会攻击 Valia Pira。

与此同时，Zidane 等人也从 Oeilvert 回来了，进入宫殿后，Zidane 独自一人与 Kuja 见面。这时逃离了迷宫的其他人也与在外等候的人员会合了。大家一起冲入 Kuja 的房间帮助 Zidane，谁料到 Kuja 不但抢走了 Gulug Stone 还抓住了 Eiko，接着就乘飞船逃跑了（在他的书房里可以找到 Namingway 卡片，一定要拿到）。Zidane 等人立刻乘船追赶 Kuja。

支线剧情：

1. 可遇到 Moogle Mojito，得到它给 Mogsam 的信。

可遇到 Moogle Mogsam，把 Mogsam 的信给它。

## Esto Gaza

众人追赶 Kuja 一直来到失却大陆的雪原上，西面就是著名的圣地 Esto Gaza。里面的大主教告诉我们 Kuja 等人已经去了不远处的火山，于是 Zidane 一行人立刻向火山进发。

支线剧情：

1. 可遇到 Moogle Mogrika，得到它给 Moolan 的信。

## 咕噜火山

由圣地后面的山洞进入咕噜火山，从右面的绳子爬下去来到一个水井的旁边，左右各有一些宝物和 Moogle。接着调查井边的开关三次，每次都选第二项。然后下到井里，战胜两条红龙后，终于发现了正在从 Eiko 身上抽取唤兽的 Kuja。

Kuja 正在疑惑为什么无法抽取时，Eiko 的 Mog 飞了出来，原来这只 Mog 一直在保护 Eiko，而且它还是一只强大的召唤兽，一击就打倒了 Zorn 和 Thorn。不甘心的 Kuja 把 Zorn 和 Thorn 合体变成了 Meltigemini。

**Boss 攻略：Meltigemini**

**HP: 24348**

**偷得物品：Demon's Vest, Golden Hairpin, Vaccine**

**弱点：火，圣**

在战斗前先给每个人装备 Antibody 技能来防毒。一进入战斗 Meltigemini 就会把我方所有人变为 Virus 状态，在这种状态下回得不到经验值，所以要在战斗结束之前使用药品解除。之后让 Eiko 使用 Mini 魔法把 Meltigemini 变小，这时它的能力值就会变得很低，可以轻易击败。

击败敌人后，Zidane 忽然听见有人在呼唤，进入一边的房间发现了一位美丽的贵妇人，原来她就是 Cid 的妻子 Hilda。

支线剧情：

1. 可遇到 Moogle Moolan，把 Mogrika 的信给它，并得到它给 Mogtaka 的信。

可遇到 Moogle Mogtaka，把 Moolan 的信给它。

## Lindblum

又是一个晴朗的早晨,除了 Dagger 以外的其他人已经在会议室等候 Zidane 多时了。Hilda 向大家诉说了 Kuja 的阴谋,原来他并不属于这个世界,而是来自于另一个平行的世界 Terra,来这个世界只是为了增强自己的力量。而连接这两个的入口已经被封印,破解封印必须去位于遗忘大陆的 Ipsen 古城寻找线索。

由于飞空艇尚未造好, Zidane 先回 Alexandria 寻找 Dagger。在皇家的墓地找到她,令 Zidane 高兴的是 Dagger 又可以开口讲话了!

支线剧情:

1. 可遇到 Moogle Mogki, 得到它给 Kumool 的信。

## 其它

带着 Vivi 和 Quina 到 Quan's Dwelling 就会发生有关 Vivi 祖父的情节,然后调查一边的摆钟会得到 Running Shoes。

如果回到 Alexandria, 会在废墟中找到一些宝物, 另外如果队伍中有 Vivi 或 Eiko, 在钟塔里可以继续玩跳绳的游戏。

在去 Ipsen 古城之前, 先到位于地图西南角的一个大岛屿上, 那里由一个隐藏地点——隐者图书馆 (Daguerreo)。

在这里先向右走, 在一旁的水里可以找到十二星宫之一 Capricorn。继续向右会找到在 Treno 遇到过的四手男, 与他玩卡片的话, 你会发现它的卡片全是飞空艇卡片。与他谈话, 他就会告诉你目前的财宝猎人等级, 如果之前在各个地方都仔细找过财宝, 而且陆行鸟石板的各个财宝也都挖过的话现在应该可以拿到最高级 “S” 了。追上他, 他就会把 S 等级的奖章给你, 还会偷漏他的真实姓名 “Gilgamesh” (资深的 FF 玩家应该对这个名字很熟悉吧)。

乘电梯到二层, 进入左边的门, 这里的道具店主人正在和一旁的年轻人争吵, 如果你每次都认同道具店主人的观点 (第一项), 就会得到 Meteor 卡片, 反之会得到 Flare 卡片。道具店左边还有一个开关, 调查后就会掉下去。

左面一位学者说他要找一本叫 “The Eidolon and I” 的书, 在右边入口的书堆里找到这本书, 回去告诉学者。学者走后, 由他身后隐藏的楼梯到下一层, 如果之前你拿到过 Namingway 卡片的话, 左边的那个人就会帮你的角色改名字。

在二楼你会找到一个武器店, 但老板现在并不出售武器, 与他对话后回到一层进入作面, 调查书架上的三个开关, 选两次第三项, 左面就会出现一个洞, 调查一边的木棍把它插到洞里。然后再调查那三个开关, 选两次第一项。最后调查左面的电梯就可以买武器了。

回到一层的龙神像前, 这时可以用 5 个 Ore 合成一个 Aquamarine。

## 陆行鸟挖宝

现在应该可以把 6 块碎片都挖出来了, 这六块碎片可以合成第 20 号石板, 这块石板可以使陆行鸟进化为可以飞行的黄金陆行鸟。接着就可以去新的挖宝地点陆行鸟空中庭院 (Chocobo's Air Garden) 了。根据石板碎片提示的几个地点找到一个黑影, 再使用 Dead Pepper 就可以到达陆行鸟空中庭院, 在这里可以把其余的石板都挖到。离开陆行鸟空中庭院后, 它的位置就会改变, 可以从地图上看到它的新位置。

可能你已经注意到了庭院左方有一处可以调查, 调查后 Moogle 会来阻止你, 如果你不听劝告一意孤行的话, 就会与游戏中最强大的敌人 Ozma 对战, 没有充分的准备就等着全灭吧。另外你要是遇到过所有的精灵 (9 个), 那么就可以对 Ozma 使用物理攻击, 否则物理攻击是无效的。

在地图上还有两处有岩石的裂缝, 一处是在地图的西北角的小岛上, 这里是陆行鸟的故乡——路行鸟桃源乡, 另一处在外侧大陆北方的岛上, 这里是 Moogle 通信总部。不过目

前还不会发生剧情，以后再来吧。

## Ipsen's Castle

来到位于遗忘大陆的 Ipsen 古城，Amarant 坚持要独自前往，没办法 Zidane 只好答应他。

进入城堡后来到有 Moogle 的地方，顺着柱子滑下去，再爬上一边的梯子。继续向里走，再顺着梯子爬下去，来到另一端沿着梯子上到顶端。

这时来到电梯处，先不要进去，离屏幕很近的地方有一处石壁，按照“Examine、Push、Pound、Think、Push、Try something drastic、Rest”的顺序选择就会打开它。里面可以拿到 Barette。

乘电梯来到城堡深处，Amarant 早已在此等候了，可是他并没有找出破解封印的办法，Zidane 走到石台上，取下那里的四块石镜，守护封印的 Taharka 冲了出来。

**Boss 攻略：Taharka**

**HP：29186**

**偷得物品：Orichalcon, Mythril Claws, Elixir**

**弱点：火，风**

物理攻击对 Taharka 不起什么作用，应该使用魔法或技能攻击。另外 Taharka 会使用各种高段的魔法，所以最好让我方都处于反射状态，就可以毫发无损。

回到入口处，独缺 Amarant 一人，Zidane 独自一人回城堡找他。在城堡的中央出现了一个新的入口，进入后沿着路走，再乘电梯来到封印 Odin 之剑的地方。只要按逆时针方向转移两个花盆的位置，就可以得到 Ancient Aroma，这样装备可以让 Dagger 学习 Odin's Sword（召唤 Odin 附加物理攻击）的技能。

回到有 Moogle 的房间，顺的石柱滑下去就会发现受伤的 Amarant。

支线剧情

1. 十二星宫：进入城堡后第一个场景的右面可以找到 Aquarius。
2. 可遇到 Moogle Kumool，把 Mogki 的信给它。

## 封印之祠

为了解开通向 Terra 的封印，Zidane 决定把队伍一分为四。根据石镜的提示按顺序前往水之祠（Ipsen 古城南面）、火之祠（Esto Gaza 东北面）、风之祠（Oeilvert 东南面）、地之祠（沙漠宫殿西南面）。Zidane 与 Quina 两人来到地之祠，祠堂尽头就会遇到封印的守护者。

**Boss 攻略：Earth Guardian**

**HP：20756**

**偷得物品：Rubber Suit, Avenger**

**弱点：圣，风**

战斗之前先装备减少或吸收地属性伤害的物品。如果 Quina 学的青魔法不多，战斗就会变得比较困难。战斗开始后，先让 Quina 使用 Mighty Guard 减少我方所受损伤，再使用 Bad Breath 把敌人变小（一次不行就多试几次），攻击的话可以使用 Aqua Breath。

解除封印之后，就可以在失却大陆南方的光辉岛（Shimmering Island）上找到通向 Terra 的入口。

## Terra

眼前是一片神奇的景象，这应该就是 Terra 了。Zidane 正准备找其他人，一位身穿黑甲的老者出现在眼前，他似乎早就知道 Zidane 回到这里。说了几句话他就神奇的消失了。找回伙伴继续前行。沿路发现了一个和 Zidane 一样长着尾巴的女孩子，可是她总躲着众人。



跟着她，Zidane 一行人来到了 Bran Bal。

## Bran Bal

先在 Bran Bal 找到一所旅店休息一会，Dagger 醒过来并告诉大家她昏倒的原因。Zidane 为了弄清这一切奇怪的事，到地下的实验室找路上遇到的那个小女孩。

原来 Terra 的统治者 Garland 为了复兴 Terra 的文明，妄图吞噬 Zidane 所在的世界。而 Zidane 与所看到的 Terra 居民——包括他自己——都只是 Garland 所制造的肉体驱壳。Zidane 被这些话彻底搞糊涂了，正要追问下去，那个小女孩却要让 Zidane 跟她去见 Garland。

担心 Zidane 的 Dagger 让 Eiko 去城里找找 Zidane。Eiko 在城中找到了 Quina、Vivi、Aramant，一起进入城中的光门寻找 Zidane。

支线剧情：

1. 可遇到 Moogle Moorock，得到它给 Mozme 的信。

## Pandemonium

在这里 Garland 告诉 Zidane 他的所有计划，并要求 Zidane 取代 Kuja 帮助他实现计划。而 Zidane 的回答却让他非常失望.....

为了不牵连同伴，深受重伤的 Zidane 独自一人艰难的前行着。在经历了数场战斗中，Zidane 终于又回到了队伍里，与众人一起战斗。

来到一个有四排蓝灯的地方，先调查上方的发光体，然后在 30 秒内走出这个地方并通过出口的通道到达另一边的门里（蓝灯亮时通过就会遇敌）。接着来到控制室，调查上方的蓝球，把数字调到 4，然后到左边乘浮游石到达顶端。最后走左下角的传送门，继续前进就可以见到 Garland 了。

**Boss 攻略：Silver Dragon**

**HP：24055**

**偷得物品：Kaiser Knuckles, Dragon Mail, Elixir, Ether**

**弱点：冰，风**

**Boss 攻略：Garland**

**HP：40728**

**偷得物品：Dark Gear, Ninja Gear, Battle Boots**

**Boss 攻略：Kuja**

**HP：42382**

**偷得物品：Light Robe, Carabini Mail, Ether**

由于是三场连续的战斗，所以打起来会有些困难。值得注意的是战斗前给每个人都装备 Locomotion 技能以防止 Stop 状态。Garland 和 Kuja 经常使用魔法攻击，所以不要忘了用 Reflect 放射。

变身的 Kuja 使用最强魔法 Ultima 把众人击倒在地，正在得意时，Garland 告诉 Kuja 他的生命不久后也会结束，Kuja 却无法接受这个现实，准备用自己的力量改写命运。

Zidane 等人乘坐 Terra 的飞船回到了自己的世界，令大家吃惊的是整个大陆都弥漫着迷雾，Kuja 到底想要做什么呢？

支线剧情：

1. 可遇到 Moogle Mozme，把 Moorock 的信给它。

## 决战之前

把 Terra 的居民送到黑魔导师之村后，Zidane 等人决定去依法树与 Kuja 作最后的决战。

在这之前，先做好准备。

1. 练功：一开始可以去遗忘大陆西南面的群岛上杀绿龙，练的差不多了就可以去位于地图中间的一个小岛上，在这里可以遇到羊，一次有几万点经验值。不过杀羊之前可要做好全灭的准备，几个陨石过来你可能就要 OVER 了。另外如果对自己有信心的话，还可以去陆行鸟空中庭院挑战 Ozma（之前提到过）。

2. 黑魔导师之村的合成屋和隐者图书馆的武器店都更新了，可以买到更好的装备。另外如果你身上有从拍卖会买的 Doga's Artifact 和 Une's Mirror，在旅店留声机前的黑魔导师就会放 FF3 的音乐！

3. 十二星宫：在飞空艇的船舱里可以找到 Pisces。把所有星宫都给 Treno 的贵妇人之后再与她谈话，就会得知还有第 13 星宫存在。根据星宫的提示来到 Quan's Dwelling，在温泉附近就可以找到 Ophiuchus。用它可以换到 Hammer，这是一个比较奇怪的道具，用处以后再说。

4. 拍卖会：在 Treno 的拍卖会上把 Une's Mirror, Doga's Artifact, Griffin's Heart, Rat Tail 四样东西买下来，再把 Doga's Artifact 卖给合成屋前走动的贵族，Doga's Artifact 卖给合成屋里的学者，Griffin's Heart 和 Rat Tail 卖给合成屋前的红魔导师。接着再去拍卖会把它们再买下来（如果上面这些事情以前作过也可以），这时就可以从拍卖会上买到 Magical Fingertip。再去隐者图书馆，在二楼左面老者就会给你 Excalibur。

5. 陆行鸟桃源乡：在地图最西北角的小岛上，用 Dead Pepper 炸开石壁上的裂纹就可以来到陆行鸟桃源乡。如果之前你把所有宝藏都挖完了，陆行鸟之王就会提示你到光辉岛去。接着就去光辉岛原来所在的地方，用 Dead Pepper 就可以挖到宝物，其中包括 Zidane 最强的武器 Ultima Weapon。再回到陆行鸟桃源乡，陆行鸟之王又让你到全世界的海滩去（共 21 个）！其中雾之大陆 8 个，外侧大陆 7 个，失却大陆 2 个，遗忘大陆西南的群岛 4 个。到了海滩后，按○见就会听到响声。去过所有的地方以后，在任一个海滩按○，HP 和 MP 就会全恢复。

6. Mog 通信总部：在外侧大陆北部的岛上，用 Dead Pepper 炸开石壁上的裂纹就可以来到 Mog 通信总部。在这里似乎发生了什么事情，Moogles Artemicion 一直在责备自己把某种东西用完了。然后到 Alexandria 找 Kupu，接着按以下顺序传信：Atla (Burmecia)、Mogryō (黑魔导师之村)、Kumool (Ipsen 古城)、Mois (雾之大陆的曲族部落)、Noggy (隐者图书馆)，其中 Mois 在曲族部落地下通道的入口处，必须带上 Quina 才可以进入。最后回到 Alexandria 把信给 Kupu，得知是 Superslick 用完了。找小剧院的 Ruby 要一些 Superslick，就可以到 Mog 通信总部领赏了。

7. 召唤士之村：带着 Dagger 到村中 Eiko 的小屋去，会看到 Lani，但是她剪刀众人就跑掉了。离开村子，不要带 Dagger 和 Amarant，再去 Eiko 的小屋，与 Lani 谈话两次，进屋里就会发现一段话。接着到唤兽石壁，先顺时针走一圈，路过入口时会听到响声，再逆时针走一圈，然后重复上面的过程一共走九圈，HP 和 MP 就会全恢复。

把石壁上的所有消息都看一边，再来到 Ifrit 的画像前调查就会知道 Dagger 与其母亲的故事以及 Dagger 的真名。

## 记忆的场所

进入依法树后，先击败守护兽。继续前行来到记忆的场所，这里的迷宫都是单线的，一直往前走就行了，不过注意途中有一些隐藏物品，都是一些终极武器。沿途会遭遇四大守护者，将它们一一击倒后来到记忆场所的最上部，根据 Garland 的指引进入水晶世界，这里的敌人都是四大守护者的水晶版，打倒它们可以得到很多 AP。

终于见到了 Kuja，准备好后就可以开始最终决战了。

支线剧情：

1. 在记忆的场所里有一些地方可以调查，但没有任何反映。用“□”调查就可以知道他们是卡片高手的亡灵，与他们玩可以得到很强的卡片。

亡灵名称	所在地（菜单里有显示）
Master Phantom	Stairs of Time
Defense Phantom	Recollection
Strong Phantom	Lost Memory
Rare Phantom	Time Warp
Dark Phantom	Stairs

2. 在 Quina 幻想捉鱼的地方，可以遇到隐藏的 Boss。在右侧调查（不好找），就会发生与 Hades 的战斗，打败它后可以在他那里合成道具。另外如果在这里不使用 Hammer 合成道具，而将其保留到通关，最后大结局的话剧里就会出现处决 Blank 的隐藏场景。

3. 在 12 小时之内到达记忆场所的最上部，调查那里的石柱可以得到最强武器 Excalibur II（Steiner 用）。

5. 最后的 END 画面，输入 R2、L1、R2、R2、上、×、右、○、下、△、L2、R1、R2、L1、□、□、开始，就可以玩 21 点的小游戏。